

Proiectarea unei aplicatii pentru comert electronic pe Internet

Prep. Carmen STANCIU

Catedra de Informatica Economica, A.S.E. Bucuresti

Numarul foarte mare de utilizatori conectati la Internet si numeroasele lor sfere de activitate, a dus la extinderea domeniilor vietii economico-sociale în care Internetul își face prezenta, patrundând astfel si în sfera economicului, sub forma comertului electronic.

Cuvinte cheie: comert electronic, Internet, protocoale de securitate.

Comertul electronic este un domeniu în plina expansiune în toata lumea, datorita facilitatilor deosebite pe care le ofera partenerilor de afaceri si progreselor tehnologice ce-i fac posibila utilizarea.

Articolul prezinta elementele de pornire pentru realizarea unei aplicatii de comert electronic, si anume caracteristicile aplicatiei fiecarui partener ce participa la comertul electronic (cumparator, vânzator, intermediar), precum si fluxul de informatii dintre ei.

În vederea realizarii unei aplicatii pentru implementarea comertului electronic folosind ca platforma Internetul, trebuie sa tinem seama de modalitatile de plata existente.

Presupunem ca din totalitatea banilor electronici existenti, se utilizeaza carti de credit, pentru realizarea operatiei de vânzare-cumparare. Pentru ca aceasta aplicatie sa poata functiona corect, implica existenta a trei tipuri de parteneri: **vânzator, cumparator si intermediar** (acquirer gateway), care asigura securitatea informatiilor cartii de credit pe Internet.

Din punct de vedere al securitatii, atacurile care apar asupra unui astfel de sistem sunt de doua tipuri: • **pasive**, care actioneaza asupra conexiunii dintre client si server si constau în *monitorizarea traficului*; • **active**, care actioneaza tot asupra conexiunii dintre client si server si constau în *modificarea traficului de retea* si cele care actioneaza asupra serverului vânzatorului.

Protectia împotriva acestor atacuri se realizeaza prin protocoale, astfel: • **protocol de transport sigur end-to-end**, pentru prevenirea atacurilor de modificare si ascultare ale retelei; • **protocol de plata electronica**, care

se adreseaza atacurilor de la serverul vânzatorului (va fi discutat în continuare).

Un **protocol electronic de plata** este un protocol de comunicatie între 3 sau 4 parti, reprezentate de vânzator, cumparator si poartă de plata - banca emitatoare-eventual si un furnizor de arti de credit. Implicarea bancii emitatoare se realizeaza prin metode ce sunt bine fundamentate (atacurile prin Internet asupra bancii nu se discuta aici).

În figura 1 este prezentat schematic sistemul de plata dintre cei doi parteneri de afaceri, exemplul cuprinzând 4 parti.

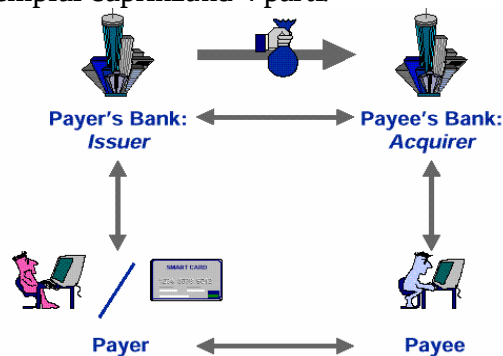


Fig. 1. Lista cerintelor de securitate

Pentru un sistem electronic pe Internet care utilizeaza carti de credit si debit, *Lista cerintelor de securitate* se împarte în doua categorii: • **securitatea canalului de transport** (conexiunii), care este asigurata de un protocol de nivel de transport securizat; • **securitatea specifica platii**, care este asigurata de protocolul de plata electronica, care realizeaza: furnizarea semnaturii, non-repudi-erea, criptarea secundara (care consta în criptarea unor anumite câmpuri de date ce

vor fi decriptate de o terță parte); acest protocol asigură două canale între cumpărător și vânzător; între vânzător și poarta de plată sau achiziție.

Presupunem ca protocolul suportă doar *micro tranzacții*, care sunt prea mici pentru ca ban-cile să se ocupe de ele, ca tranzacții individuale. Tranzacțiile macro nu se discută aici.

Totodată protocolul va fi proiectat pentru a utiliza serviciile furnizate de protocolul de transport securizat, deoarece:

- simplifică protocol de plată, datorită autentificării node-to-node, confidențialității și integrității datelor care sunt automat furnizate de nivelul transport;
- separă criptarea conexiunii, autentificarea și integritatea față de protocolul de plată, furnizând astfel mai multă flexibilitate în implementările viitorului IPsec, sau unor mecanisme similare.

Deci, protocolul de plată electronică va fi privit din două puncte de vedere:

- *al funcțiilor oferite nivelului inferior*, adică nivelului transport:

- **confidențialitate** - cele două canale de comunicație între două noduri (unul între cumpărător-vânzător, altul între vânzător-intermediar) trebuie să fie criptate;

- **autenticitate** - se prezintă sub două forme:
a) toți vânzătorii și intermediarii trebuie să se autentifice reciproc, precum și către cumpărător, autentificarea cumpărătorului fiind opțională (se realizează prin *mecanisme de transport securizat*); b) suport pentru semnătură digitală, pentru a demonstra originea și chitanța pentru non-repudiare, necesare în unele aplicații; are nevoie de acces la câmpuri și valori ce trebuie să fie semnate și apoi folosite în aplicație;

- **integritatea datelor** - este menținută permanent, prin calculul unei chei de rezumat a mesajului; aceasta poate fi o parte a unui mecanism de securitate a canalului; se poate adăuga un *extra nivel de integritate* a mesajului, aplicând fiecărui mesaj funcții discrete pentru a determina atacurile de tipul "termi-

nare înșelătoare", și de a fi sigur că mesajul a venit într-un recipient nealterat.

- *al serviciilor specifice de plată pe care trebuie să le furnizeze partilor:*

- **confidențialitatea** numărului cartii de credit, PIN-ului, și a altor informații ale cumpărătorului; acestea sunt păstrate criptate chiar și față de vânzătorul de la care are loc tranzacția;

- **confidențialitatea** unor informații specifice intermediarilor, băncii emitatoare s.a.;

- **semnături digitale** - pentru diferitele mesaje care circula între diferitele părți, pentru a se verifica originea lor, diferită față de autentificarea nodurilor.

În continuare se utilizează următoarele notații:

• $K\{val\}$ = valoarea criptată sub K , utilizând un algoritm simetric pentru cheie;

• $PKx\{key\}$ = cheia criptată cu cheia publică PK utilizând un algoritm cu chei publice de către x , unde $x = \{C \text{ (customer), } M \text{ (merchant), } A \text{ (acquirer)}\}$;

• $E\{val\}$ = criptarea unei valori cu o cheie de criptare ce este obținută dintr-o criptare cu cheie publică a chitanței (recipient); se utilizează la anvelope digitale;

• $H(val)$ = mesajul rezumat al valorii, utilizând un algoritm de rezumat al mesajului care este negociat de părți;

• $Cx, CERTx$ = certificatul entității x ;

• $Sx(Val)$ = valoarea combinată cu semnătura digitală a entității x , utilizând cheia sa privată; semnătura poate fi verificată utilizând cheia publică PKx din certificatul Cx ; dacă entitatea x nu are o pereche de chei publică-privată, atunci se generează o "semnătură de grad scăzut", utilizând valoarea discretă a lui Val cu informații din x , cum ar fi numărul cartii de credit, informații personale despre x (număr secret social, adresă, PIN).

Un sistem de plată electronică necesită elemente diferite pentru fiecare entitate implicată în tranzacție.

Aplicatia cumpărător

Cumpărătorul deține următoarele informații:

- număr carte de credit, adresă stabilă, PIN

pentru diferite conturi, alte informatii confidentiale pentru procesul de autentificare; • nume, adresa temporara; • optional, unul sau mai multe certificate digitale.

Cumparatorul are urmatoarele cerinte: • entitatile neautorizare nu trebuie sa aibe acces la tranzactie; • informatiile legate de cartea de credit pot fi optional ascunse fata de vânzator, pentru a preveni atacul asupra serverului vânzatorului de pe Internet, precum si de a preveni bonurile de plata neautorizate ale vânzatorului; • optional, facturile semnate de vânzator sau intermediar trebuie sa fie suportate, cumparatorul având astfel dovada tranzactiei; • prevenirea transactiilor neautorizate, incluzând transactiile în care raspund persoanele neautorizate.

Aplicatia cumparatorului trebuie sa implementeze: • toate functiile de navigare si cumparare; • generatoare de ordine de plata, informatii de plata (slips - payment information), semnaturi pentru tranzactii; • informatii aditionale necesare pentru a suporta tranzactii cu carti de credit: primirea preturilor si a informatiilor necesare de la vânzator, criptarea ID-ului tranzactiei cu numarul cartii de credit sau cu alta informatie financiara; acesta informatie poate sa fie accesibila intermediarului, doar utilizând cheia publica a intermediarului extrasa din certificatul digital; verificarea semnaturii de la vânzator si intermediar, pentru a fi sigur de autenticitatea lor; generarea semnaturii pe facturi si autorizarea mesajului, utilizând certificate publice sau informatii personale cu numarul cartii de credit.

Aplicatia vânzator

Vânzatorul detine informatiile urmatoare: • MID (Merchant ID) asignat de catre intermediar fiecarui vânzator; acest MID poate fi global unic, sau unic unui specific intermediar, depinzând de implementare; • numele si adresa; • certificatul sau digital; • numele si informatii despre intermediarul sau, incluzând certificatul intermediarului si informatii despre cum sa comunice cu poarta intermediarului; • o baza de date cu

toate tranzactiile deschise, cu corespondentele dintre TransactionID si AuthID, împreuna cu informatii despre cumparator;

Vânzatorul cere: • operatii eficiente si automate a autorizarii platilor; • semnatura de autorizare; • semnaturi optionale de la cumparator pentru a aproba tranzactiile si de a obtine dovada aprobarii.

Aplicatia vânzatorului furnizeaza toate functiile astfel încât cumparatorul sa obtina informatii despre produs si preturi, precum si: • generarea unui TransactionID pentru fiecare cerere a cumparatorului; acesta se genereaza secvential, se utilizeaza o singura data si se foloseste pentru a urmări cererea înainte de a fi autorizat de catre intermediar; • verificarea semnaturii intermediarului; • genereaza chitante pentru semnatura optionala a cumparatorului; • genereaza rezumate din informatiile cererilor pentru ca intermediarul sa verifice autenticitatea lor.

Aplicatia portii intermediare (acquirer)

Intermediarul detine urmatoarele informatii:

• nume si adresa; • certificat digital; • nume si informatii, incluzând certificate, despre vânzator; acestea pot fi stocate criptat pe masina portii, într-o baza de date a vânzatorilor; • un tabel cu TransactionID deschise ale fiecarui vânzator, si eticheta AuthID corespunzatoare cu MID-ul vânzatorului.

Cerinte: • suport pentru diferite metode de management al tranzactiilor, incluzând: o singura data, cu repetare, cu transport partial; • autentificarea tranzactiilor prin semnatura vânzatorilor.

Cerintele aplicatiei: • adaugarea unui set nou de produse necesare pentru finalizarea tranzactiilor financiare pe Internet; • primirea cererilor si a TransactionID cu informatiile financiare ale cumparatorului si realizarea autorizarii cartii de credit; • translatarea mesajului standard al vânzatorului, într-un format utilizat în autorizările din retea.

Protocolul de plata pentru comert electronic

În continuare sunt prezentate etapele pe care trebuie să le urmeze un protocol de comerț electronic și câteva elemente legate de fluxul mesajelor interschimbate.

• *Definirea mesajului și a fluxului*

1	<u>navigare prin magazinul virtual, alegere produs</u>	Vânzător
2	<u>Cerere-cumpărare</u>	
3	<u>Oferta-de-produse</u>	

• *Grupul de autorizare*

4.	<u>Ordin - cumpărare</u> și SLIP	Cumpărător	Vânzător	Gateway
5.	<u>Confirmare</u> (opt)			
6.	<u>Order-Inquiry</u> (opt)			
7.	<u>Order-Status(opt)</u>			
8.				
9.				
10.	<u>Order-Inquiry</u> (opt)			
11.	<u>Order-Status(opt)</u>			
12.	<u>Receipt</u> (opt)			
13.	<u>Signed-Receipt</u> (opt)			

• *Grupul de Clearing*

14	C	V	Clearing-Reques	G
	u	â		a
15	m	n	Clearing-	t
	p	z	Confirm	e

16	a	Receipt	a	w
	r	(opt)	t	a
	a		o	y
17		<u>Signed-Receipt</u> (opt)		

• *Prelucrarea chitanțelor și achitarea*

18.	Cumpărător	Vânzător	<u>Settlement-Request</u>	Gateway
19.			<u>Settlement-Confirm</u>	

Bibliografie

1. CLARKE, R., Electronic Commerce Definitions, 1997;
2. COOPER, J., Computer and Communication Security, McGraw Hill, New York, 1989;
3. CURTICAPEAN, P., Sisteme informatice bancare, PC WORLD România, 11, 1997;
4. DARDAC, N., Operațiuni bancare, Ed. Didactica și Pedagogică, București, 1996;
5. ELGAMAL, T., Commerce on the Internet, July 14, 1995;
6. HULME, M., s.a, Security in the Financial Service Sector, Electronic Banking & Finance, Elsevier Publishers, U.K., 1990;
7. IBM Zurich Research Lab, Secure Electronic Commerce, Sept 29, 1997;
8. MASTER CARD & VISA, SET - Formal Protocol Definition, May 31, 1997
9. MOISA, T., Securitatea datelor în Internet, Planeta Internet, Octombrie, 1997
10. PLANETA Internet, În căutarea punctului de vânzare ideal, Iunie, 1997;
11. POPESCU, M., eBank- sistem bancar de plăți electronice și informații la distanță, PC WORLD România, 11, 1997.